Darklands™

Allgemeine Tastaturbefehle

Allgemein

Alt/S	Spiel sichern
Alt/L	Spiel laden
Alt/D	Schwierigkeitsgrad (3 Einstellungen)
Alt/C	Änderungen durch Heilige ein/aus
Alt/M	Musik ein/aus
Alt/F	Soundeffekte ein/aus
Alt/P	Pause ein/aus
Alt/Q	Spiel abbrechen
SHIFT	Hilfsinformationen (falls vorhanden) abrufen
ESC	Zurück zur letzten Spielhandlung/Schirm
F6	Gruppen-Info
F7	Hinterhalt (nur bei Reisen auf dem Land)
F8	Lagern (nur bei Reisen auf dem Land)
F10	Menüleiste ein/aus
Ctrl/F1	Erste Figur wird Anführer der Gruppe
Ctrl/F2	Zweite Figur wird Anführer der Gruppe
Ctrl/F3	Dritte Figur wird Anführer der Gruppe
Ctrl/F4	Vierte Figur wird Anführer der Gruppe
Ctrl/F5	Fünfte Figur wird Anführer der Gruppe
Cursortasten	Markierungszeile bewegen oder durch die Menüoptionen gehen
Roter Buchstabe	Diese Taste drücken, um die entsprechende Option zu aktivieren
RETURN	Aktiviert Optionen, die keinen roten Buchstaben vorweisen

Figureninformationen

F1 bis F5	Entsprechenden Figureninformationsschirm abrufen
Cursortasten	Markierung verschieben
RETURN	Markiertes Fenster öffnen, um weitere Einzelheiten, Schriftrollen etc. einzusehen
1 bis 5	Gegenstand einer anderen Person zuteilen
A	Bewaffnen (Gegenstand als momentane Waffe oder Rüstung benutzen)
U	Entwaffnen (momentane Waffe oder Rüstung ausrangieren)
P	Mixtur anwenden (nur auf sich selbst)
D	Gegenstand fallen lassen (ist dann nicht mehr zugänglich)
ESC	Figureninformationen verlassen

Geld

12 Pfennige (Pf)	=	1 Groschen (Gr)
20 Groschen (Gr)	=	1 Florin (Fl)
240 Pfennige (Pf)	=	1 Florin (Fl)

Zeit

Matutin	0 Uhr
Laudes	3 Uhr
Prim	6 Uhr
Terz	9 Uhr
Sext	12 Uhr
Non	15 Uhr
Vesper	18 Uhr
Complet	21 Uhr

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Darklands™

Tastatur-Kampfbefehle

Kampf

Reihenfolge der Handlungen

(1) Figur wählen
(2) Befehl wählen
(3) Ziel wählen

Kampf: Menü "Befehle"

e	Feind-Infos
w	Geht nach
f	Flieht nach
h	Hält an
g	Zusammen gehen (Gruppenmodus ein/aus)
q	Im Gänsemarsch gehen (Gruppenmodus ein/aus)
u	Tür öffnen/Treppe benutzen
o	Truhe öffnen
p	Schloß aufbrechen
d	Falle entschärfen oder Schloß auflösen
s	Sich ergeben
l	Tote plündern
x	Schlachtfeld verlassen

Kampf: Menü "Angriff"

t	Mixtur werfen
a	Angreifen
v	Schwachstelle angreifen
b	Berserkerangriff
p	Parieren
m	Schußwaffe benutzen

Kampf: Allgemeine Tasten

Leertaste	Befehlspause ein/aus
1,2,3,4,5	Der entsprechenden Figur Befehle erteilen (aktiviert auch Befehlspause)
Cursortasten	Bewegen des Zielcursors während der Befehlspause
Cursortasten	Bewegen des Anführers/Gruppe im Gänsemarsch (in Echtzeit)
Esc	Nicht abgeschlossenen Befehl zurücknehmen
Return	Befehlserteilung für die entsprechende Figur abschließen
Shift/Cursortaste	Kampfort-Ansicht weiterscrollen
Ctrl/F1, F2 etc	Verschiebt Sicht zurück auf den Anführer

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

MP3XX121KE2R